CITÉ SCOLAIRE

# Serveur LoraWan ChirpStack

Sommaire :
I - Presentation
II - Installation sur Debian 10 « Buster »2
II.1. Installation des différentes dépendances2
II.2. Configuration de postgresql2
II.3. Configuration des dépôts3
II.4. Installation et lancement de chirpstack-gateway-bridge
II.5. Installation, configuration et lancement de chirpstack-network-server
II.6. Installation, configuration et lancement de chirpstack-application-server
II.7. Test du fonctionnement4
II.8. Authentification MQTT5
III - Utilisation de Chirpstack Application Server6
III.1. Configuration initiale6
III.2. Déclaration d'un device ABP7
III.3. Déclaration d'un device OTAA8
III.4. Visualisation des trames8
IV - Communication HTTP
IV.1. Intégration HTTP - Flux Uplink8
IV.2. Flux Downlink10
V - Communication avec le broker MQTT11

## I - Présentation

Pour pouvoir mettre en place cette version locale du serveur LoRaWAN (https://www.chirpstack.io/project/guides/debian-ubuntu/), il y a au moins 3 composants à installer, comme le montre l'architecture suivante :



 « ChirpStack Gateway Bridge » : Ce service à la base du serveur va permettre de transformer nos paquets UDP (port 1700) provenant du « packet forwarder » en documents JSON. Ces fichiers seront envoyés, via MQTT par Mosquitto, directement sur le « ChirpStack Network Server » ;

- « ChirpStack Network Server » : C'est la composante qui représente le « network server » au sein du réseau. Il reçoit tous les documents provenant de la passerelle et réalise tout le traitement de ces informations ainsi que l'administration du réseau, par exemple quand un nouveau nœud veut rejoindre le réseau ou quand il faut vérifier si un nœud fait vraiment partie du réseau. C'est lui qui gère toutes les commandes MAC de manière générale. Si un message est jugé valide et conforme au protocole, il est alors transmis au « ChirpStack Application Server » ;
- « ChirpStack Application Server » : Ce service incarne le « application server » dans le réseau. En association avec le « ChirpStack Network Server », il offre la possibilité de gérer le réseau de manière interactive via une interface web. C'est sur cette interface que l'on crée des applications pour venir y ajouter des nœuds, choisir leur mode d'activation. Il est possible également d'avoir la liste de tous les paquets reçus pour un nœud en continu.

Une architecture plus complète montre la nécessité d'avoir aussi un broker MQTT pour relayer les paquets UDP récupérés par « **ChirpStack Gateway Bridge** » vers le « **ChirpStack Network Server** » :



« MQTT broker » : Un autre service également essentiel est « Mosquitto » qui est un broker MQTT. Il implémente le protocole MQTT pour transmettre de l'information. Ce protocole-ci, basé sur TCP/IP, est un protocole de messagerie construit sur le modèle de publier-s'abonner. En d'autres termes, une entité a la possibilité de créer un sujet ou « topic » et de publier toutes sortes d'informations sur celui-ci tandis qu'une ou plusieurs autre(s) entité(s) ont l'opportunité de s'abonner à ce sujet et de recevoir toutes les informations qui en émanent. Ce principe est important puisqu'il est utilisé pour l'implémentation du serveur.

## II - Installation sur Debian 10 « Buster »

### **II.1.** Installation des différentes dépendances

On installe les paquets suivants :

apt install mosquitto mosquitto-clients redis-server redis-tools postgresql

### **II.2.** Configuration de postgresql

On se connecte à la SBDD **postgresql** puis on cré les différentes bases et utilisateurs : **su postgres** 

psql

-- set up the users and the passwords

-- (note that it is important to use single quotes and a semicolon at the end!) create role chirpstack\_as with login password 'dbpassword'; create role chirpstack ns with login password 'dbpassword'; -- create the database for the servers create database chirpstack as with owner chirpstack as; create database chirpstack ns with owner chirpstack ns; -- change to the ChirpStack Application Server database \c chirpstack as -- enable the pq\_trgm and hstore extensions -- (this is needed to facilitate the search feature) create extension pg trgm; -- (this is needed to store additional k/v meta-data) create extension hstore; -- exit psql \q exit

### II.3. Configuration des dépôts

On installe les paquets suivants :

apt install apt-transport-https dirmngr

Puis on modifie la liste des paquets et on met à jour cette liste :

apt-key adv --keyserver keyserver.ubuntu.com --recv-keys 1CE2AFD36DBCCA00 echo "deb https://artifacts.chirpstack.io/packages/3.x/deb stable main" | tee /etc/apt/sources.list.d/chirpstack.list apt update

### **II.4.** Installation et lancement de chirpstack-gateway-bridge

On installe le paquet suivant :

apt install chirpstack-gateway-bridge

La configuration de ce paquet se fait dans le fichier /etc/chirpstack-gateway-bridge/chirpstack-gateway-bridge.toml.

On peut maintenant lancer le service correspondant : systemctl start chirpstack-gateway-bridge

Activer ce service au boot de la machine :

systemctl enable chirpstack-gateway-bridge

Pour savoir si le service est bien lancé, on peut visualiser les logs : journalctl -f -n 100 -u chirpstack-gateway-bridge

## **II.5.** Installation, configuration et lancement de chirpstack-network-server

On installe le paquet suivant :

apt install chirpstack-network-server

La configuration de ce paquet se fait dans le fichier /etc/chirpstack-network-server/chirpstack-network-server.toml. Ce fichier est modifié de la façon suivante :

Dans la section [postgresql] :

### dsn="postgres://chirpstack\_ns:dbpassword@localhost/chirpstack\_ns? sslmode=disable"

On peut maintenant lancer le service correspondant : systemctl start chirpstack-network-server

Activer ce service au boot de la machine : systemctl enable chirpstack-network-server

Pour savoir si le service est bien lancé, on peut visualiser les logs : journalctl -f -n 100 -u chirpstack-network-server

### **II.6.** Installation, configuration et lancement de chirpstack-application-server

On installe le paquet suivant :

### apt install chirpstack-application-server

La configuration de ce paquet se fait dans le fichier /etc/chirpstack-application-server/chirpstack-application-server.toml. Ce fichier est modifié de la façon suivante :

Dans la section [postgresql] : dsn="postgres://chirpstack\_as:dbpassword@localhost/chirpstack\_as? sslmode=disable"

Dans la section [application\_server.external\_api] : jwt\_secret="12345678"

Dans la section [metrics] : timezone="Europe/Paris"

**Note :** Il faut remplacer le contenu du champ **jwt\_secret** avec un code secret quelconque ou généré à l'aide de la commande **openssl rand -base64 32**.

On peut maintenant lancer le service correspondant : systemctl start chirpstack-application-server

Activer ce service au boot de la machine : systemctl enable chirpstack-application-server

Pour savoir si le service est bien lancé, on peut visualiser les logs : journalctl -f -n 100 -u chirpstack-application-server

### II.7. Test du fonctionnement

Ouvrir un navigateur avec l'URL suivante :

http ://ip\_serveur:8080 login : admin / password : admin

0	A 192.168.1.34:8080/#/organ	izations/1		☆	▽ II\ 🖸 🛞 ≡
	ChirpStack				? 🔒 admin
÷	Dashboard	Organizations / chirpstack			DELETE
	Network-servers	organizationo / onipotatik			
R	Gateway-profiles	DASHBOARD CONFIGURATION			
₽	Organizations				
+	All users	Active devices	Active gateways	Device data-ra	ate usage
٩	API keys	No data available.	No data available.	No data available.	
chir	ostack -				
÷	Org. dashboard	Gateways			
÷	Org. users	No data available.			
٩	Org. API keys				
<b>≜</b> ≡	Service-profiles				
	Device-profiles				
R	Gateways				
	Applications				

Le port **8080** est celui configuré dans le fichier **/etc/chirpstack-application-server.toml**. Pour activer **TLS** (https) voir **https://github.com/brocaar/loraserver-certificates**.

Il faut commencer par créer un **network-servers** : **localhost:8000** et la passerelle doit envoyer les segments **UDP** sur le port **1700**.

## II.8. Authentification MQTT

Afin d'authentifier les accès **MQTT**, nous allons créer un utilisateur nommé **lora** ayant le mot de passe **lora**. Pour cela il faut réaliser les actions suivantes :

```
Création de l'utilisateur sur Mosquitto :
mosquitto_passwd -c /etc/mosquitto/passwd lora
```

Rajouter dans le fichier /etc/mosquitto/mosquitto.conf : allow\_anonymous false password\_file /etc/mosquitto/passwd

Relancer le service mosquitto : service mosquitto restart

**Note :** Pour supprimer un utilisateur sur Mosquitto : **mosquitto\_passwd -D** /etc/mosquitto/passwd user.

password= « lora »

Puis relancer le service correspondant :

systemctl restart chirpstack-gateway-bridge

Pour savoir si le service est bien lancé, on peut visualiser les logs : journalctl -f -n 100 -u chirpstack-gateway-bridge

Il faut modifier le fichier **/etc/chirpstack-network-server/chirpstack-network-server.toml** :

```
username= « lora »
password= « lora »
```

Puis relancer le service correspondant : systemctl restart chirpstack-network-server

Pour savoir si le service est bien lancé, on peut visualiser les logs : journalctl -f -n 100 -u chirpstack-network-server

Il faut modifier le fichier /etc/chirpstack-application-server.toml : username= « lora » password= « lora »

Puis relancer le service correspondant : systemctl restart chirpstack-application-server

Pour savoir si le service est bien lancé, on peut visualiser les logs : journalctl -f -n 100 -u chirpstack-application-server

## III - Utilisation de Chirpstack Application Server

## III.1. Configuration initiale

Il faut commencer par créer un network-servers : localhost:8000 :

letwork-servers / srv-lora (EU868 @ 3.16.1)					
GENERAL	GATEWAY DISCOVERY	TLS CERTIFICATES			
Network-server name * <b>srv-lora</b>					
A name to identify the net	work-server.				
Network-server server *					
localhost:8000					
The 'hostname:port' of the	network-server, e.g. 'localhost:8	000'.			

Puis un service profiles associé au network-servers précédent :

Name	ID	Network Server
profile1	3cd4556a-e4a2-44c7-828c-837e9623c74e	srv-lora
		Rows per page: 10 $\rightarrow$ 1-1 of 1 $\langle \rangle$

Puis il faut déclarer une ou plusieurs gateway. Nous allons utiliser une passerelle **Dragino** LG308 comportant l'ID ci-dessous :

## BTS CIEL-IR – Lycée Gaston Crampe - PROJETS

dragino-1cff74 Status	⊶ System → Network → Service → Logout	GATEWAY DETAILS GATEW	AY CONFIGURATION CERTIFICATE	GATEWAY DISCOVERY	LIVE LORAWAN FRAMES
LoRa Gateway Se Configuration to communicate wit General Settings Radio S	ettings h LoRa devices and LoRaWAN server ettings Channels Settings	Gateway details <sub>Gateway ID a840411</sub>	lcff744150	+	Bitonin and a second se
IoT Service	LoRaWan/RAW forwarder	Altitude 139 met	ers		
Debug Level	No debug ~	GPS 43.6978 coordinates -0.27658	5166192964, 393936157227		
Service Provider	custom V	Last seen at Apr 8, 20	122 9:25 AM		La Mas
LoraWAN server Address	192.168.1.34				Leaflet   © OpenStreetMap contributors
Server port for upstream	1700				
Server port for downstream	1700				
Gateway ID	a840411cff744150				
Status keepalive in seconds	30				
Frequency Plan	Europe 868Mhz(863~870) EUE ~				

## III.2. Déclaration d'un device ABP

Il faut d'abord créer un **device profiles** de type **ABP** :

GENERAL JOIN (OTAA / ABP) CLASS-B CLASS-C CODEC TAGS	GENERAL JOIN (OTAA / ABP) CLASS-B CLASS-C CODEC TAGS
hatRpiAbp	
A name to identify the device-profile.	
Natural second	RX1 delay *
Network-server*	0
The network-server on which this device-profile will be provisioned. After creating the device-profile, this value can't be changed.	RX1 delay (valid values are 0 - 15).
a province and a second s	PV1 data rate officet #
LoRaWAN MAC version *	
The LoReWAN MAC version supported by the device	Please refer the LoRaWAN Regional Parameters specification for valid values.
The constraint mice relation apported by the conce.	
LoRaWAN Regional Parameters revision *	RX2 data-rate *
B	0
Revision of the Regional Parameters specification supported by the device.	Please refer the LoRaWAN Regional Parameters specification for valid values.
ADR algorithm *	RX2 channel frequency (Hz) *
Select ADR algorithm -	0
The ADR algorithm that will be used for controlling the device data-rate.	
10.0004	Factory-preset frequencies (Hz) *
Max EIRP*	868100000,868300000,868500000
Waximum EIDP supported by the doulog	List of factory-preset frequencies (Hz), comma separated.
maximum Lini aupporteu of me dence.	
Uplink interval (seconds) *	CREATE DEVICE-PROFILE
1 0	
The expected interval in seconds in which the device sends uplink messages. This is used to determine if a device is active or inactive.	
GENERAL JOIN (OTAA / ABP) CLASS-B CLASS-C CODEC TAGS	
Payload codec Cayenne LPP	
None	
Cayenne LPP	
Custom JavaScript codec functions	

Remarque : On pourra choisir l'encodage des données (Codec) de type Cayenne LPP ou Custom.

On peut maintenant créer une application et un device associé :

Applications / prj-lora / Devices / Create	DETAILS	CONFIGURATION	KEYS (OTAA)	ACTIVATION	DEVICE DATA	LORAWAN FRAMES
CENERAL VARIABLES TAGS						
Interprepare The hand may any dynamic words, subdays and datus. Device description *	Device address * 26 01 39 49					
Operating.         MB         C           part HD <td>While any device add Network session key ( F3 7E C8 D9 2F 9</td> <td>ress can be entered, please note LoRaWAN 1.0) * V3 51 4B EA BC FD B9 48 88</td> <td>that a LoRaWAN compliant</td> <td>device address consists of a</td> <td>n AddrPrefix (derived from</td> <td>n the NetID) + NwkAddr.</td>	While any device add Network session key ( F3 7E C8 D9 2F 9	ress can be entered, please note LoRaWAN 1.0) * V3 51 4B EA BC FD B9 48 88	that a LoRaWAN compliant	device address consists of a	n AddrPrefix (derived from	n the NetID) + NwkAddr.
NationApp         •           ID Inside frame counter validation         •           ID inside frame counter validation         •	Application session ke F8 80 E3 46 0F 4	ry (LoRaWAN 1.0) * 3 07 81 95 1F B2 3F A4 9C	28 8B			
Device in disabled Corplical Interval Sincer will gover interlead uption dipatements from disability devices.	Uplink frame-counter					
CREATE DEVICE	Downlink frame-count	er (network) *				

## III.3. Déclaration d'un device OTAA

Même démarche en cochant **OTAA** lors de la création du **device profiles**.

Remarque : Il faut renseigner la champ **Network key** qui correspond au **Application key**.

## III.4. Visualisation des trames

Apr 08 9:50:35 AM up	(868.1 MHz) (SF7) (BW125) (FCnt: 3) (FPort: 1) (Unconfirmed
applicationID: "1"	
applicationName: "prj-lora"	
deviceName: "hatRpiAbp1"	
devEUI: "67c479b83d9e5a00"	
rxinfo: [] 0 items	
▼ txinfo: {} 3 keys	
frequency: 868100000	
modulation: "LORA"	
▼ loRaModulationInfo: {} 4 keys	
bandwidth: 125	
spreadingFactor: 7	
codeRate: "4/5"	
polarizationInversion: false	
adr: false	
dr: 5	
fCnt: 3	
fPort: 1	
data: "A2cBEAQCAUs="	
▼ objectJSON: {} 2 keys	
<ul> <li>analoginput: {} 1 key</li> </ul>	
4: 3.31	
▼ temperatureSensor: {} 1 key	
3: 27.2	
tags: {} 0 keys	
confirmedUplink: false	
devAddr: "26013949"	
publishedAt: "2022-04-08T07:50:35.990632438Z"	
deviceProfileID: "da39cba4-6d99-4344-bc06-a09b	jedcb60cb"
deviceProfileName: "hatRpiAbp"	

## **IV** - Communication HTTP

## IV.1. Intégration HTTP - Flux Uplink

L'intégration **HTTP** permet d'envoyer des données à un **Endpoint** au travers de **HTTP**. A chaque message reçu sur l'application, une requête **HTTP** est générée à destination de l'URL sélectionnée. Il faut créer une **intégration http** (méthode **POST** par défaut), choisir le format

JSON et saisir l'URL du serveur vers lequel les données sont envoyées uplink :

DEVICES	MULTICAST GROUPS	APPLICATION CONFIGURATION	INTEGRATIONS	
odate HT	TP integration			
ayload marshal SON	ler*			
is defines how the	payload will be encoded.			
leaders				
ADD HEADER				
indpoints				
ndpoints	rents			

Le format des données récupérées est le suivant :

```
{"applicationID":"1","applicationName":"prj-lora","deviceName":"HatRpiAbp-
26013949","devEUI":"Z8R5uD2eWgA=","rxInfo":[],"txInfo":
{"frequency":867300000,"modulation":"LORA","loRaModulationInfo":
{"bandwidth":125,"spreadingFactor":7,"codeRate":"4/5","polarizationInversion":false}},"
adr":false,"dr":5,"fCnt":287,"fPort":1,"data":"A2cBEAQCAUs=","objectJSON":"{\"analogIn
put\":{\"4\":3.31},\"temperatureSensor\":{\"3\":27.2}}","tags":
{},"confirmedUplink":false,"devAddr":"JgE5SQ==","publishedAt":"2022-04-
08T12:34:41.329812245Z","deviceProfileID":"c82a74b2-af87-4993-b597-
86521afd12bd","deviceProfileName":"HatRpiAbp"}
```

	applicationID:	"1"
	applicationName:	"prj-lora"
	deviceName:	"HatRpiAbp-26013949"
	devEUI:	"Z8R5uD2eWgA="
	rxInfo:	11
Ŧ	txInfo:	
	frequency:	867900000
	modulation:	"LORA"
	loRaModulationInfo:	
	bandwidth:	125
	spreadingFactor:	7
	codeRate:	"4/5"
	polarizationInversion:	false
	adr:	false
	dr:	5
	fCnt:	288
	fPort:	1
	data:	"A2cBEAQCAUs="
Ŧ	objectJSON:	"{\"analogInput\":{\"4\":3.31},\"temperatureSensor\":{\"3\":27.2}}"
	tags:	0
	confirmedUplink:	false
	devAddr:	"JgE55Q=="
	publishedAt:	"2022-04-08T12:35:32.475886470Z"
	deviceProfileID:	"c82a74b2-af87-4993-b597-86521afd12bd"
	deviceProfileName:	"HatRpiAbp"

On peut récupérer le **corps** de la requête (tout le flux json) à l'aide d'un script **php** appelé par l'URL sélectionnée, en utilisant la commande suivante :

## \$json = file\_get\_contents('php://input');

Par exemple pour stocker dans un fichier le flux json reçu :

```
<?php
header('Cache-Control: no-cache, must-revalidate');
header('Content-type: application/json');
date default timezone set('Europe/Paris');
if($ SERVER['REQUEST METHOD'] != 'POST')
       header("HTTP/1.1 405 NOT ALLOWED");
       }
else {
       header("HTTP/1.1 200 OK");
       $json = file get contents('php://input');
       $f = fopen('/capteurs/chirpstack.txt', 'w+');
       if($f==false) echo "Erreur Ouverture Fichier";
       else {
              if (!fwrite($f, $json)) echo "Erreur Ecriture Fichier";
              fclose($f);
              }
  }
?>
```

Par exemple pour stocker dans un fichier l'objet json :

```
<?php
header('Cache-Control: no-cache, must-revalidate');
header('Content-type: application/json');
date default timezone set('Europe/Paris');
if($_SERVER['REQUEST_METHOD'] != 'POST')
       {
       header("HTTP/1.1 405 NOT ALLOWED");
       }
else {
       header("HTTP/1.1 200 OK");
       $json = file_get_contents('php://input');
       $obj = json decode($json, true);
       $json = $obj['object|SON'];
       f = fopen('/capteurs/chirpstack.txt', 'w+');
       if($f==false) echo "Erreur Ouverture Fichier":
       else {
              if (!fwrite($f, $json)) echo "Erreur Ecriture Fichier";
              fclose($f);
              }
  }
?>
```

Le format des données récupérées est le suivant :

## {"analogInput":{"4":3.31},"temperatureSensor":{"3":27.2}}

## IV.2. Flux Downlink

On peut envoyer un flux **Downlink** à un **device** via l'**API HTTP**. La commande suivante met en file d'attente le payload "**AQ**==" codé en base 64 (**0x01**) pour le device **DevEUI**. Il faudra générer depuis le menu « **API Keys** » une clé et on remplacera **<API TOKEN>** avec celle-ci :

## curl -X POST --header 'Content-Type: application/json' --header 'Accept:

```
application/json' --header 'Grpc-Metadata-Authorization: Bearer <API TOKEN>' -d '{ \
    "deviceQueueItem": { \
    "confirmed": false, \
    "data": "AQ==", \
    "fPort": 1 \
    } \
    ' 'http://localhost:8080/api/devices/<DevEUI>/queue'
```

Par exemple, pour le serveur 172.17.1.4 :

-X POST --header 'Content-Type: application/json' curl --header 'Accept: application/ison' --header 'Grpc-Metadata-Authorization: Bearer eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCl6lkpXVCJ9.eyJhcGlfa2V5X2lkIjoiMzVkOTUyYWMtMGUyMi0 00DExLThhYzctMzM20TlkMDIzMDk3liwiYXVkljoiYXMiLCJpc3MiOiJhcyIsIm5iZil6MTY00 Tg1NTQwMCwic3ViljoiYXBpX2tleSJ9.yDToebXOVuKZVdM8t0F0IKdl2aoPKBYe4BtvMoO 7y5c' -d '{"deviceQueueItem": {"confirmed": false,"data": "AQ==","fPort": 1}}' 'http://172.17.1.4:8080/api/devices/67c479b83d9e5a00/queue'

## Réponse : {"fCnt":52}

On peut voir sur la page principale du **device** que le flux **Uplink** est mis en file d'attente :

Enqueue do	wnlink payload			
Port *				
Please note that the f	Port value must be > 0.			
Confirmed do	ownlink			
BASE64 ENCODE	ED JSON OBJECT			
Base64 encoded	string *			
				ENQUEUE PAYLOAD
Downlink qu	Jeue			C 🚦
FCnt	FPort	Confirmed	Base64 encoded payload	

## V - Communication avec le broker MQTT

Le serveur **ChirpStack** joue le rôle de **broker MQTT**. Pour se connecter au **broker** de **ChirpStack**, il faudra fournir les informations suivantes :

- Adresse du broker : ip\_serveur:1883 ;
- Username : lora ;
- Password : lora.

Les événements seront reçus à l'aide d'un **topic** ayant la forme suivante :

### application/[ApplicationID]/device/[DevEUI]/event/[EventType]

Les flux **Downlink** seront envoyés à l'aide d'un **topic** ayant la forme suivante :

## application/[ApplicationID]/device/[DevEUI]/command/down

On peut interroger le broker présent sur le serveur Lorawan avec un client MQTT. Sur un poste Linux, on peut utiliser un client en ligne de commande. Pour cela, il faut installer le paquet **mosquitto-clients** :

### apt-get install mosquitto-clients

Pour récupérer toutes les informations reçues par la passerelle :

#### mosquitto\_sub -u lora -P lora -h ip\_serveur -t "gateway/+/rx" -v

Pour s'abonner à tous les messages de l'application dont l'applicationID vaut 1 :

#### mosquitto\_sub -u lora -P lora -h ip\_serveur -t "application/1/#" -v

application/1/device/67c479b83d9e5a00/event/up {"applicationID":"1","applicationName":"prjlora","deviceName":"hatRpiAbp1","deviceProfileName":"hatRpiAbp","devicePr ofileID":"da39cba4-6d99-4344-bc06a09bedcb60cb","devEUI":"67c479b83d9e5a00","txInfo": {"frequency":867100000,"dr":5},"adr":false,"fCnt":9,"fPort":1,"data":"A2cBEA QCAUs=","object":{"analogInput":{"4":3.31},"temperatureSensor": {"3":27.2}}}

Par exemple pour **s'abonner** à tous les messages de type **Uplink** du device ayant pour EUI **00bb063b41afa30e** et concernant l'application ayant pour **applicationID** la valeur **1** :

#### mosquitto\_sub -h ip\_serveur -t 'application/1/device/00bb063b41afa30e/event/up' -u lora -P lora

Par exemple pour **publier** un message de type **Downlink** au device ayant pour EUI **00bb063b41afa30e** et concernant l'application ayant pour **applicationID** la valeur **1** :

mosquitto\_pub -h ip\_serveur -t 'application/1/device/00bb063b41afa30e/command/down' -u lora -P lora -m '{"confirmed":false,"fPort":1,"data":"AQ=="}'